

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»
АЛЕКСЕЕВСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
РЕСПУБЛИКИ ТАТАРСТАН



ТАТАРСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ
АЛЕКСЕЕВСК
МУНИЦИПАЛЬ РАЙОНЫ
«БАЛАЛАР ИЖАТ ҮЗӘГЕ»
ӨСТӘМӘ БЕЛЕМ
МУНИЦИПАЛЬ БЮДЖЕТ
УЧРЕЖДЕНИЕСЕ

422900, РТ, п.г.т. Алексеевское, ул. Некрасова, д. 38, тел. 2-31-85, факс 2-40-43, E-mail: alekscdt@mail.ru

ПРИКАЗ

«16» 01 2024 г.

п.г.т. Алексеевское

БОЕРЫК

№ 5/09

**Об организации и проведении
муниципального этапа
республиканского конкурса
развивающих игр и дидактических пособий
«Обучаемся играя»**

В целях активизации методической деятельности педагогов образовательных учреждений, создание и внедрение новых методов и методик обучения и воспитания

приказываю:

1. Организовать и провести в период с 17 января по 30 января 2024 года муниципальный этап республиканского конкурса развивающих игр и дидактических пособий «Обучаемся играя» (далее – Конкурс)
2. Утвердить Положение муниципального этапа республиканского конкурса развивающих игр и дидактических пособий «Обучаемся играя» (приложение).
3. Заявки и конкурсные материалы предоставить на муниципальный этап Конкурса до 29 января 2024 года в Центр детского творчества.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на методиста Кабирову А.А.

И.о директора МБУДО «ЦДТ»

С приказом ознакомлена



Кабирова

Н.Н.Закирова

А.А. Кабирова

ПОЛОЖЕНИЕ
о муниципальном этапе Республиканского конкурса развивающих игр
и дидактических пособий «Обучаемся играя»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и условия организации и проведения муниципального этапа Республиканского конкурса развивающих игр и дидактических пособий «Обучаемся играя» (далее - Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является:

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» Алексеевского муниципального района Республики Татарстан (далее – МБУДО «ЦДТ»).

1.3. Цель Конкурса: активизация методической деятельности педагогов образовательных учреждений, создание и внедрение новых методов и методик обучения и воспитания.

Задачи Конкурса:

- 1) выявление и поддержка педагогических инициатив, а также стимулирование творческой активности педагогов;
- 2) развитие профессионального мастерства педагогических кадров по созданию авторских игровых образовательных продуктов;
- 3) выявление и распространение результативных и эффективных дидактических материалов, повышающих качество образовательной деятельности.

2. Руководство Конкурсом

2.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет МБУДО «ЦДТ»:

- утверждает порядок и сроки проведения Конкурса;
- утверждает состав жюри по номинациям, рабочих групп и экспертов.

2.2. Официальная информация о Конкурсе размещается на сайте МБУДО «ЦДТ».

3. Участники Конкурса

3.1. Для участия в Конкурсе приглашаются:

- педагоги дополнительного образования;
- методисты;
- руководители структурных подразделений;
- педагоги общеобразовательных учреждений и педагоги ДОУ.

4. Порядок и условия проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится с **17 января 2024 года по 30 января 2024 года**.

1 этап – приём заявок, конкурсных работ (с 17 января 2024 года по 29 января 2024 года);

2 этап – экспертиза конкурсных работ, подведение итогов конкурса (30 января 2024 года).

4.2. Конкурс проводится в заочной форме. От каждого участника принимается не более одного конкурсного материала в каждой номинации.

4.3. Конкурс проводится по следующим номинациям:

1. Дидактическая игра;

2. Развивающая игра.

5. Условия приема конкурсных материалов

5.1. Для участия в Конкурсе в срок до **29 января 2024 года** необходимо представить в МБУДО «ЦДТ»:

- заявку;

- конкурсный материал.

5.2. Конкурсные материалы, поступившие в срок, позднее **29 января 2024 года**, а также с нарушением требований к ним, не рассматриваются.

5.3. Конкурсные материалы не рецензируются.

6. Требования к оформлению и содержанию конкурсных материалов

1. Дидактические игры (от слова «дидактика» - обучение) - это обучающие игры, направленные на закрепление определенных знаний и представлений обучающихся, например, на закрепление названий предметов и явлений, узнавание их по отдельным частям, классификацию предметов. Дидактические игры можно разделить на три основных вида: игры с предметами, настольно-печатные игры, словесные игры. Дидактическая игра отличается наличием правил, фиксированной структуры игровой деятельности и системы оценивания.

2. Развивающие игры (от понятия «развитие») – это игры, направленные на развитие познавательных психических процессов ребенка (памяти, мышления, внимания, воображения, речи), а также органов чувств (зрения, слуха, вкуса, осязания, обоняния). Развивающие игры делятся на игры-забавы, игры с ролью, игры-задачи, игры-соревнования.

Отличие развивающих и дидактических игр состоит в том, что дидактическая игра всегда несёт в себе две функции (1-ая и главная – обучающая, 2-ая – развивающая), а развивающая игра почти всегда имеет только одну функцию – развития (познавательные психические процессы и разные анализаторы). Поэтому дидактическая игра всегда являются одновременно и развивающей, а развивающая игра далеко не всегда может быть дидактической.

На конкурс предоставляется презентация, выполненная в программе Microsoft PowerPoint, объемом не более 15 слайдов.

Первый слайд – титульный, на котором указывается: ФИО автора (полностью), должность, полное название образовательной организации.

Второй слайд - аннотация.

Третий слайд – введение (раскрывается новизна, актуальность игры/пособия, цель, необходимый материал для изготовления игры и др.)

Четвёртый и последующие слайды – содержание. В содержании презентации должен быть раскрыт опыт изготовления дидактической игры (оригинальное или модифицированное на основе существующих игр и игровых технологий); описание хода использования пособия и правил игры. Наличие текста на каждом слайде обязательно.

7. Критерии оценки конкурсных работ

- оригинальность идеи и техники ее выполнения;
- дидактический / развивающий характер игры;
- раскрытие опыта создания игры;
- вариативность применения;
- экологическая безопасность игры и соответствие требованиям безопасности организации игровой деятельности,
- доступное описание хода и правил игры, использования её в работе с детьми.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Итоги Конкурса подводит Экспертная комиссия, которая определяет победителей и призеров среди участников в каждой номинации.

8.2. Итоговая оценка каждого участника формируется путем суммирования оценок всех членов Экспертной комиссии по всем критериям. Результаты Конкурса пересмотру не подлежат.

8.3. По итогам Конкурса определяются победители по номинациям и награждаются Дипломами I, II и III степени, Грамотами «За творческий подход», участники - Свидетельствами об участии в Конкурсе. Жюри имеет право присуждать не все призовые места, присуждать специальные Дипломы.

8.4. Рассылка Дипломов, Грамот и Свидетельств участника будет осуществляться на адреса электронной почты, указанные в заявке в течение 14 рабочих дней с момента выхода приказа об итогах Конкурса.

Ответственный: Кабирова Альфия Асхатовна, методист МБУДО «ЦДТ»,
телефон рабочий 2-40-43, сотовый 89376108869

Приложение

**Заявка на участие в муниципальном этапе
Республиканского конкурса развивающих игр и дидактических
пособий «Обучаемся играя»**

Полное название образовательной организации	ФИО автора (полностью)	должность	Название номинации	Наименование конкурсной работы	Контактная информация (телефон, адрес эл. почта)